



核心能力

學生職涯進路地圖 112學年度適用-日間部碩士班

			第一學年				第二學年			
_			上學期		下學期		上學期		下學期	
	專業必修		設計研究方法 論文導讀	3-3 2-2	論文寫作	3-3	設計專案研究	1-1		
視	專	核心課程			藝術與設計美學專論	3-3			圖像學與風格分析 創業專案實務 設計教育研究	3-3 3-3 3-3
專專	業	視覺 創意 設計	原創造形探索 色彩特論	3-3 3-3	造形特論	3-3			文創設計專案研究	3-3
業	選	品牌創意管理	品牌設計專題	3-3	字文設計專題	3-3	視覺符號研究 設計管理專題研究	3-3 3-3		
	修	數位 創意 整合	數位藝術專論 AI藝術應用專論	3-3 3-3	動畫研究與應用 動態圖像設計	3-3 3-3	設計運算專題 虛實整合藝術專論	3-3 3-3		

及整合管理的視覺設計 專業

進修

業出

路

國內外 設計、藝術、管理 及其他相關博士班 業界高階 實務設計

高階視覺設計人員 文創商品開發經理 品牌經理

設計專案經理 設計總監 創意總監 動畫師

設計研究 教學

國中美術班教師 高中職設計相關科教師 大學設計相關講師 設計研究人員